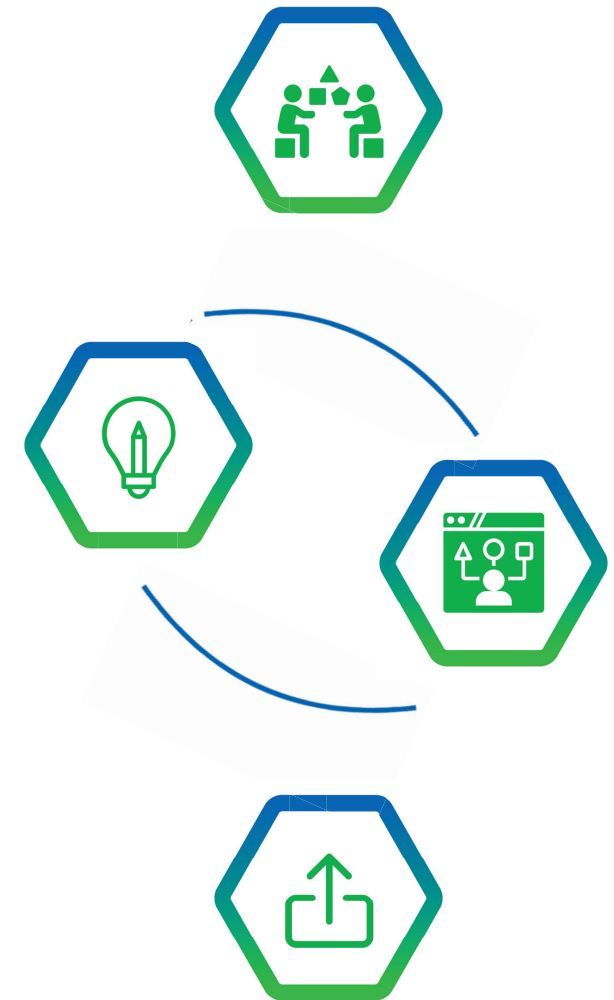


OPTIMALE GESTALTUNG DIGITALER BENUTZEROBERFLÄCHEN

UI/UX Design

FÜR USER INTERFACES UND HMI-SYSTEME

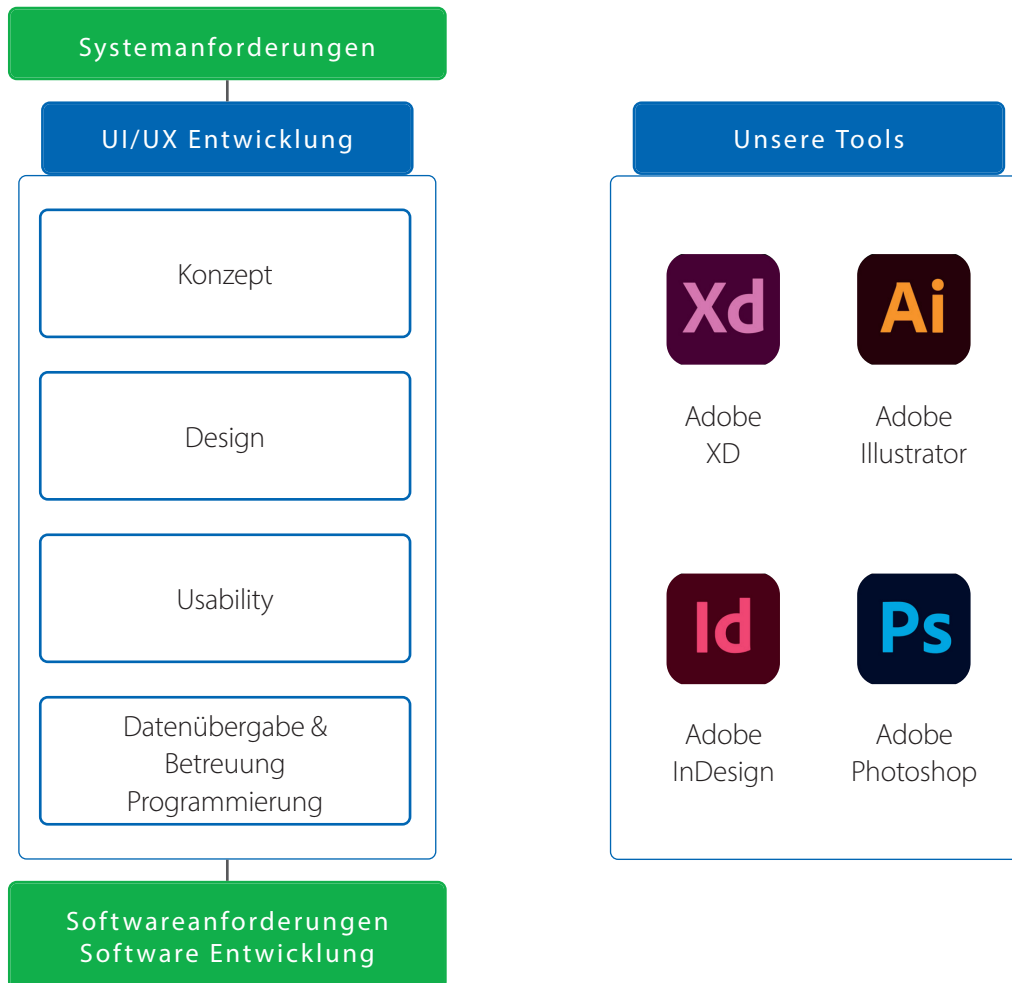


SYSTEMLÖSUNGEN



UI/UX Design – abgestimmt mit Hard- und Software

Ihr Vorteil bei der Produktentwicklung mit querdenker engineering ist unsere Kompetenz als Systemanbieter. Das Produkt mit seinen Anforderungen wird von allen Seiten betrachtet und der Nutzer im Hinblick auf die Bedienschnittstellen in den Mittelpunkt gestellt. So entstehen in einem kreativen Prozess intuitiv bedienbare, innovative und normgerechte HMI-Systeme.



Bei der UI/UX Entwicklung setzen wir die **Adobe Creative Suite** entlang unseres Prozesses ein.

Unser **Vorgehen ist iterativ**, um sowohl im UI/UX Design, wie auch in der Software Entwicklung effizient zu einem hochwertigen Produkt zu kommen.

Vor der Entwicklung untersuchen wir auf Basis der Anforderungen unterschiedlicher Nutzergruppen, wie das System optimal für deren Bedürfnisse ausgelegt werden kann.

Wir achten darauf, dass UIs **effizient in der CPU- und RAM-Ausnutzung** und damit für Embedded optimiert sind.

KONZEPTPHASE



In der Konzeptphase steht die Entwicklung eines gemeinsamen Produktverständnisses im Vordergrund. Funktionalität, spezielle Anforderungen an Hard- und Software sowie Ihre Vorstellungen zu Layout und User Flow werden im Design-Workshop besprochen. Nachdem Art und Umfang der Konzeptphase definiert, Meilensteine und ein Zeitplan festgelegt wurden, erstellen wir Design-Prototypen in Form eines Mockups und/oder Klickdummys.

GUT DURCHDACHTES USER INTERFACE DESIGN

USABILITY

Für ein optimales Nutzererlebnis nehmen wir Funktionalität, Benutzerfreundlichkeit und Ästhetik unter die Lupe und stellen Verwendungsszenarien dar.

PROTOTYPING

Wir erstellen Modelle mit vereinfachter grafischer Darstellung und Platzhaltern im Rahmen des iterativen Design-Prozesses. Interaktive Klickdummys dienen einer frühen Validierung des User Flows.

STYLE GUIDE

Neben der Ausarbeitung Ihrer Corporate-Screen-Definition / Designsprache werden alle Informationen für das Software Entwicklungsteam zusammengestellt.



DESIGNPHASE

SCREEN & ICON DESIGN

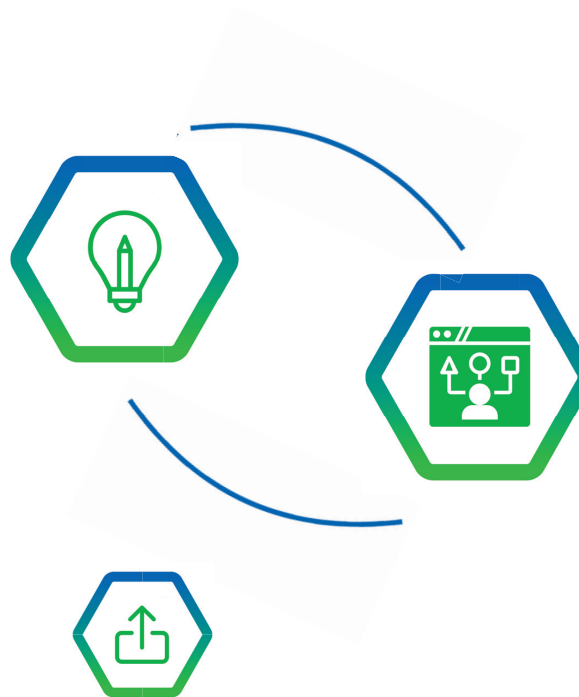
Basierend auf dem Konzept werden alle Icons und Screens im Detail gezeichnet. Elemente, Icons und Grafiken werden unter Berücksichtigung der User Experience und der Designsprache harmonisch gestaltet.

INTERAKTION

Iterativ werden die Screens klickbar als Dummy mit Interaktionssequenzen erstellt. So bleibt der Ablauf verständlich und ein optimaler User Flow für das Produkt entsteht.

DATENÜBERGABE & BETREUUNG

Alle Dateien, Parameter, Vorgaben und Angaben werden für die Programmierung ins Zielformat exportiert und übergeben. Während der Programmierung stehen wir im Austausch mit dem Entwicklungsteam und betreuen die Umsetzung.



USER INTERFACE DESIGN MIT OPTIMALER EXPERIENCE



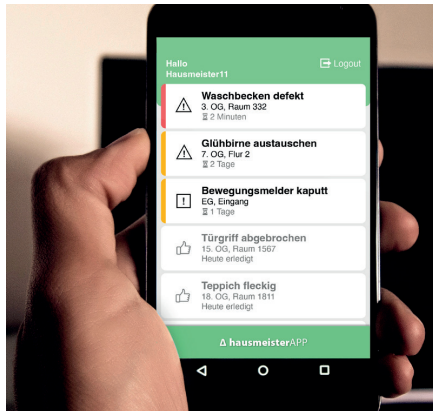
GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT FÜR MEDIZINPRODUKTE

Wir unterstützen Sie bei der Gebrauchstauglichkeit Ihrer Medizinprodukte nach DIN EN 62366-1. Dabei entwickeln wir Bedienkonzepte und gestalten Designs gemäß Ihrer Risikoanalyse und begleiten Sie bei Ihren Usability-Studien.

BEISPIELPROJEKTE



IoT Sensor Dashboard



Für die intelligente Pflege wurde ein verteiltes Sensornetzwerk entwickelt. Dabei wird das Pflegepersonal durch ein Status-Dashboard auf dem Smartphone bei der Priorisierung von

Aufgaben unterstützt. Besonderes Augenmerk wurde auf die Einfachheit der Designsprache gelegt, so dass ein Blick genügt.

Raumbediengerät



„Next level room automation“ war das Ziel für das Design eines Raumbediengerätes. Allerlei Sensorik und Aktorik kann in dieses System eingebunden werden, wobei auch die Gerä-

te untereinander vernetzt sind. Die Herausforderung war es dabei, komplexe und umfangreiche Steuerungsaufgaben in einem einfachen und intuitiven Design zu realisieren.

IN KOOPERATION MIT



Rebekka Schnebel
bodenständig. abheben.

Grafikdesign



WIR FREUEN UNS AUF IHRE KONTAKTAUFNAHME

E-Mail: info@querdenkerengineering.de

Tel.: +49 (0) 7807 / 890 80 10